

KONINGSSPELEN

2024



GROEP 6 T/M 8

KINGEN

Bij dit spel speel je alleen tegen de rest van je groep. Het doel is om in het koningsvak te komen en zo lang mogelijk de koning te blijven.

REGELS

De koning slaat de bal na een stuit onderhands op. De bal moet in één van de andere vakken landen. Lukt dit niet, heeft de koning een tweede kans, daarna is de koning af. De bal mag 1x in het vak stuiten, daarna moet degene die in dat vak staat met de handen de bal naar een ander vak spelen. Hierbij mag de bal niet vastgehouden worden. Stuitert de bal twee keer in een vak of wordt de bal niet in een ander vak geslagen, dan ben je af. Je moet dan terug naar vak 1. Iedereen achter jou kan dan een vak opschuiven.

EXTRA TIP!

Probeer iemand in een vak voor jou eruit te spelen, zo kan je een vak opschuiven.

VARIATIE




- Met een tweetal in één vak
- Kleinere of grotere speelvakken
- De bal mag eerst gevangen worden en daarna doorgespeeld worden
- Bal mag 2 keer stuiten
- Bal mag ook met de voeten gespeeld worden

MATERIALEN

- 1 bal
- Stoepkrijt voor de speelvakken

KINGEN



8 	9 	10 	 
7 	6 	5 	4 
3 	2 	1 	

KONINGSSPELEN

2024



GROEP 3 T/M 8

OPBOUWEND TEAMBAL

Bij dit spel speel je in twee teams van minimaal 3 kinderen. Maak twee teams. Team 1 begint met het overspelen van de bal. Heeft dit team 5x overgespeeld? Dan mag er één "lummel" van team 2 het veld in. Team 2 probeert de bal te onderscheppen. Speelt team 1 weer 5x over dan komt er weer een lummel bij van team 2. Lukt het om alle lummels in het spel te krijgen en toch nog 5x over te spelen? Dan verdient team 1 een punt. Onderscheept team 2 de bal, dan wisselen de teams van functie. Dus dan gaat team 1 lummelen en team 2 overgooien met de bal.

EXTRA TIP!

Je teamgenootjes moeten de bal kunnen vangen, dat gaat makkelijker met een zachtere pass op kortere afstand.

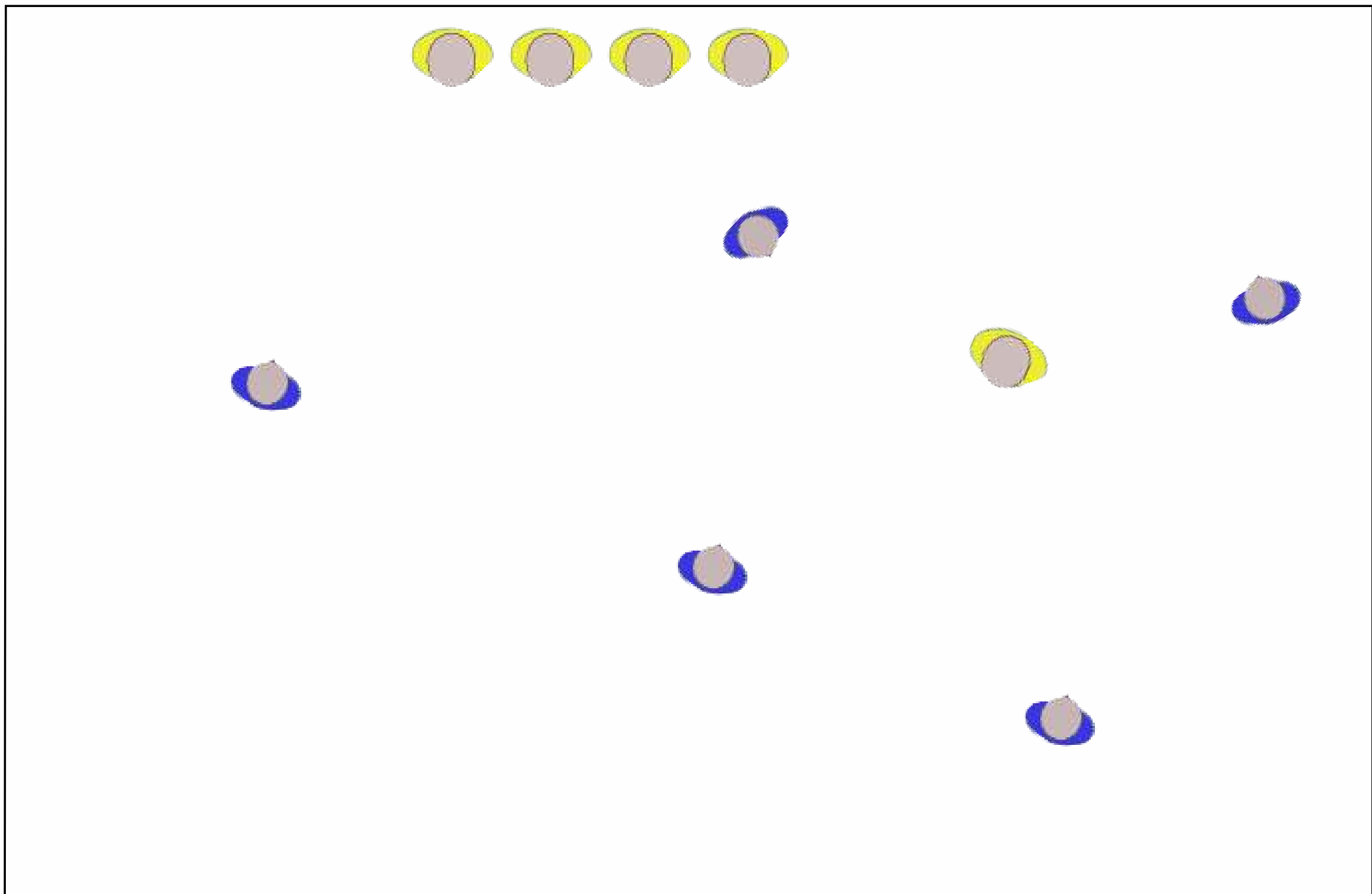
VARIATIE

- Aantal keer overspelen verhogen of verlagen
- De ruimte kleiner of groter maken
- Speel het spel met de american football
- Een eindvak creëren, waarbij ze bij het bereiken van het aantal punten ergens moeten scoren (korf/basket/hoepel)

MATERIALEN

- 1 bal
- Stoepkrijt / pionnen voor belijning
- Lintjes

OPBOUWEND TEAMBAL



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 5 T/M 8

TREFBAL

Bij dit spel speel je in twee teams trefbal. Het doel is om alle spelers van het andere team af te gooien en zelf zo lang mogelijk in het veld te blijven staan.

REGELS

Elk team begint aan een kant van het speelveld. Je mag niet over de middenlijn, ook niet om een bal te pakken. Er mag niet gelopen worden met de bal, hoofd is heilig, via telt niet en je mag niet afweren. Wordt de bal gevangen, dan is de gooier af. Ben je af, dan ga je buiten het veld staan. Vangt iemand uit jouw team een bal, dan mag de eerste die af was weer meedoen. Is iedereen van een team afgegooid, dan is het spel voorbij.

EXTRA TIP!

Kijk goed naar waar de ballen zijn, zodat je deze kan ontwijken of vangen.

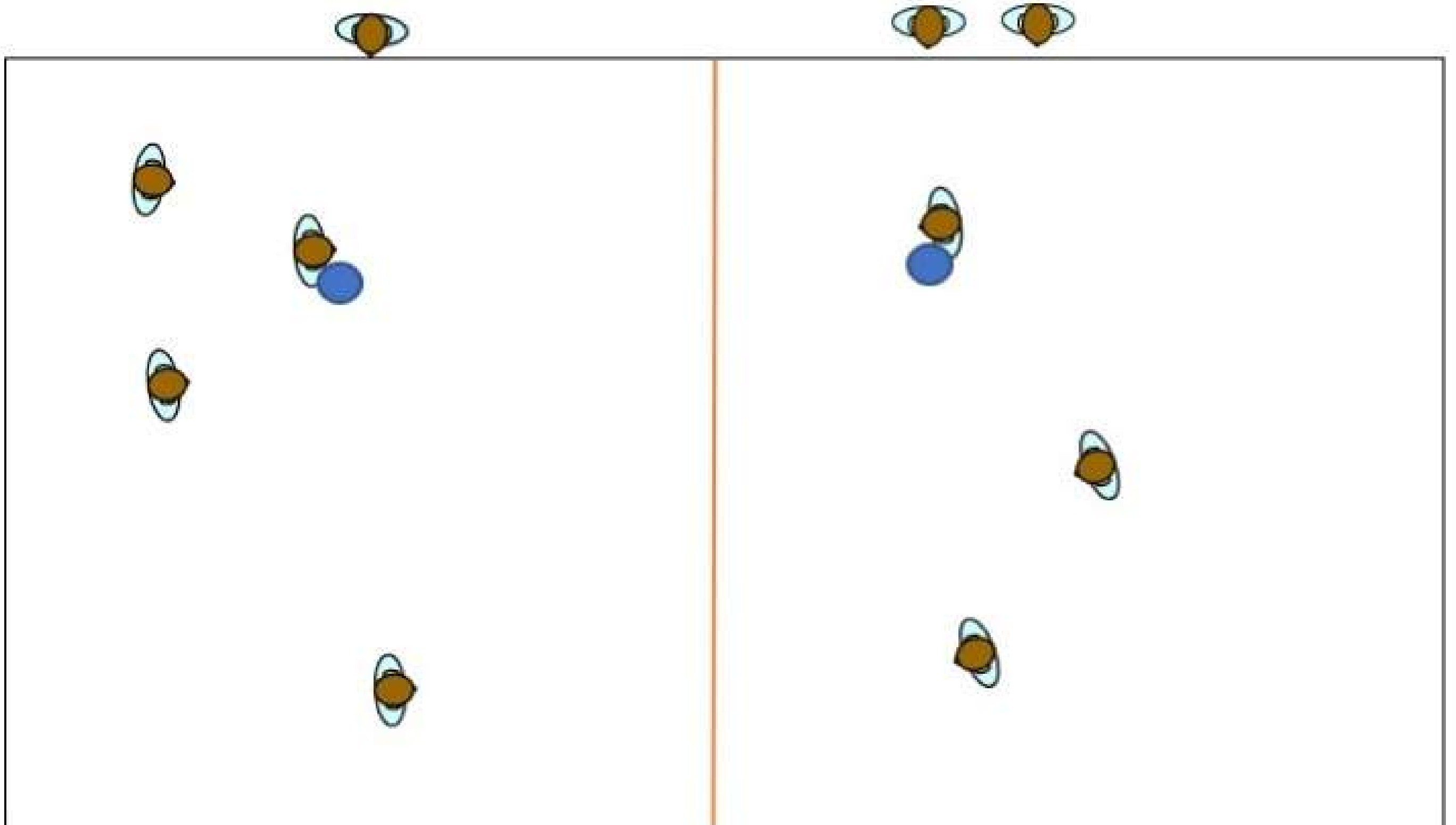
VARIATIE

- Kleiner of groter speelveld
- Bal mag afgeweerd worden
- Speelveld met achtervak, waar spelers naartoe gaan als ze af zijn
- Meer of minder ballen

MATERIALEN

- 2 zachte ballen
- Dopjes / stoepkrijt voor het speelveld

TREFBAL



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 3 T/M 8

RAWHIDE

Dit spel wordt gespeeld met twee tikkers. Zij moeten proberen door samen te werken zoveel mogelijk spelers te tikken. De andere spelers moeten voorkomen om getikt te worden.

REGELS

De tikkers staan beide in een hoepel in het midden van het veld. Ze tikken beide in een ander gebied. De ene tikker op de ene helft en de andere tikker op de andere helft van het speelveld. Er mag echter maar 1 tikker tegelijk lopen. Ze moeten wisselen door weer in de hoepel te gaan staan, zodat de ander kan gaan lopen. De lopers mogen wel vrij van helft wisselen. Als je getikt bent ga je buiten het veld staan. Na twee minuten wordt er van tikkers gewisseld.

EXTRA TIP!

Maak gebruik van schijnbewegingen om de ander op het verkeerde been te zetten.

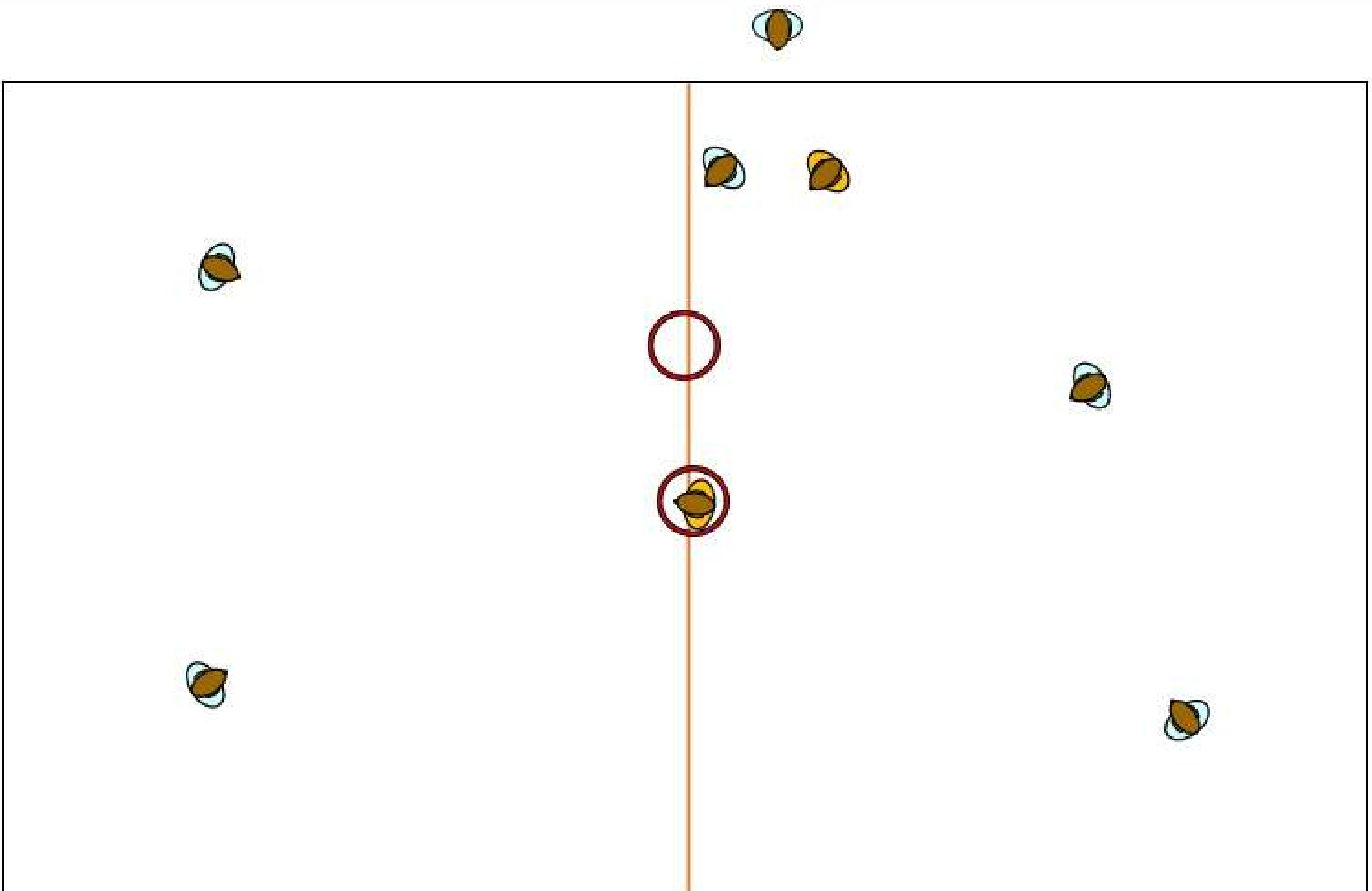
VARIATIE

- Lopers mogen gebruik maken van een vrijplaats
- Tikkers mogen op beide helften tikken (maar niet tegelijk)

MATERIALEN

- 2 lintjes
- Dopjes / stoepkrijt voor speelveld
- 2 hoepels
- Stopwatch / zandloper

RAWHIDE



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 5 T/M 8

SCHONE VOETEN HALEN

Bij dit spel wordt er gespeeld in twee teams. Het doel is om de spelers van het andere team te tikken terwijl je 'schone voeten' hebt.

REGELS

Je krijgt schone voeten door in je eigen beginvak te stappen. Je mag dan een speler van het andere team tikken. Maar stapt deze speler na jou weer in zijn beginvak heb jij viezere voeten en mag je hem niet meer tikken. Nu kan jij getikt worden en moet je zo snel mogelijk weer schone voeten halen. Als je iemand tikt mag je één lintje omdoen. Ben je getikt, dan moet je één lintje afdoen (als je die hebt). Aan het eind worden alle lintjes geteld. Het team met de meeste lintjes wint.

EXTRA TIP!

Als een teamgenoot bijna getikt wordt, haal dan snel schone voeten, zodat je de tegenstander kan aftikken en je je teamgenoot helpt.

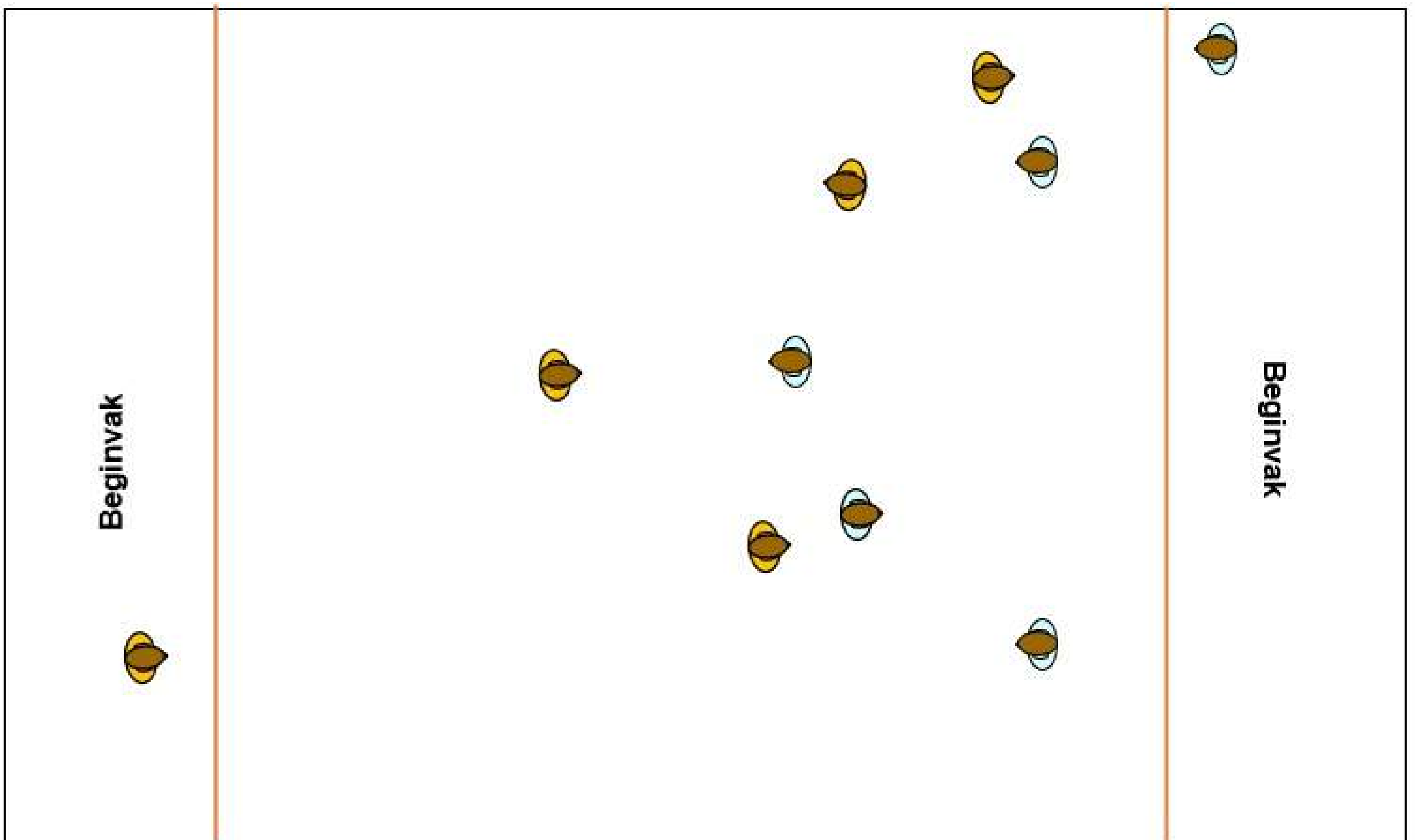
VARIATIE

- Beginvakken dichterbij of verder weg van elkaar

MATERIALEN

- Lintjes
- Dopjes / stoepkrijt voor beginvakken

SCHONE VOETEN HALEN



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 3 T/M 8

POORTTIKKERTJE

Bij dit spel wordt er gespeeld met drie tikkers. Het doel is om als tikker zoveel mogelijk lopers te tikken en als loper dit te voorkomen en anderen te bevrijden.

REGELS

De tikkers proberen zoveel mogelijk lopers te tikken. Als je getikt bent ga je met je benen wijd staan. Andere lopers kunnen je bevrijden door door je benen heen te kruipen. Dit mag alleen via de voorkant om botsingen te voorkomen. Tijdens het bevrijden van een andere loper mag je niet getikt worden.

EXTRA TIP!

Zorg dat je samen speelt. Als tikkers probeer samen één iemand te tikken. Als lopers probeer samen de tikker af te leiden.

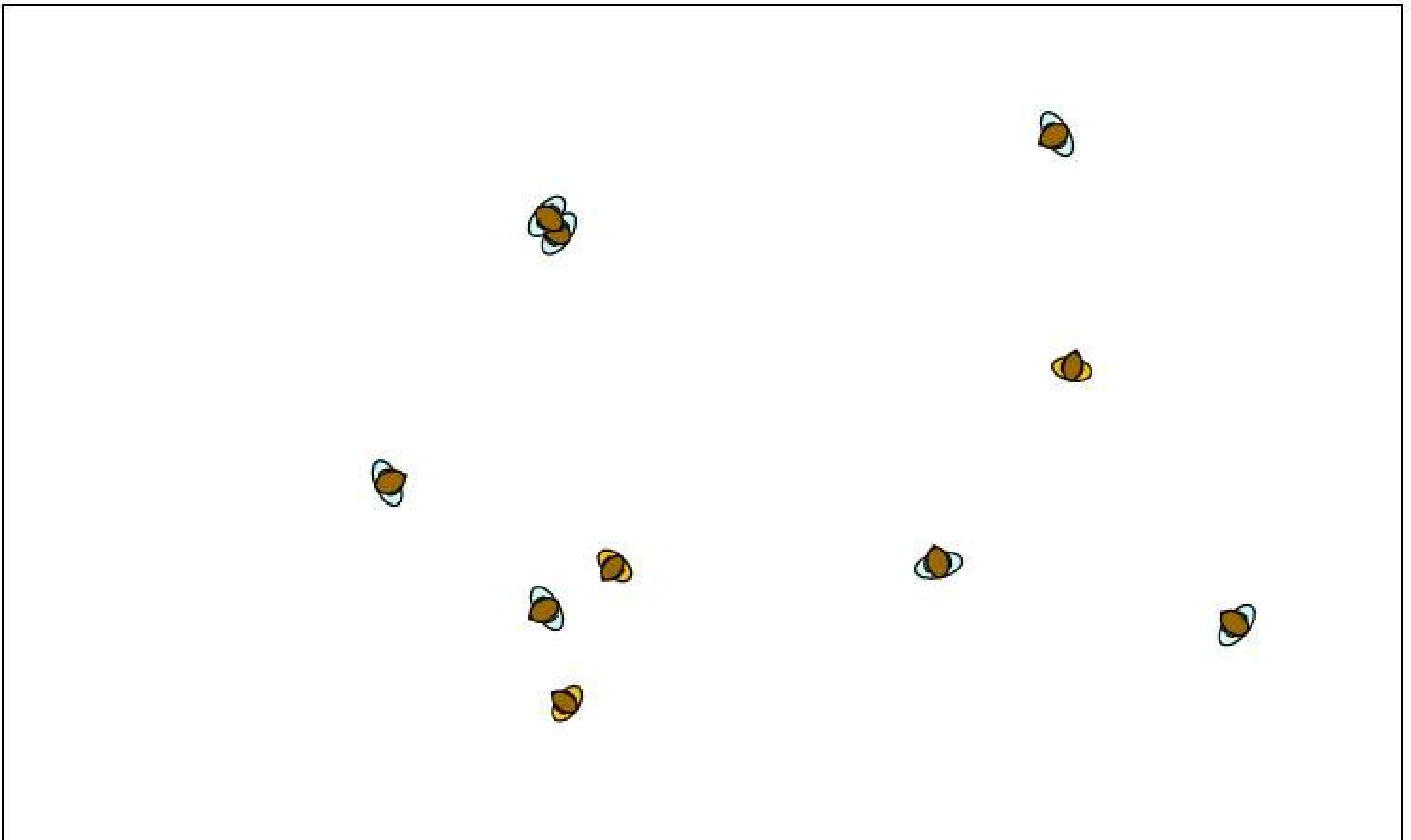
VARIATIE

- Meer of minder tikkers
- Groter of kleiner speelveld
- Als je getikt bent ga je met je benen wijd staan en 2 vingers in de lucht. Zo moeten er twee kinderen je bevrijden, voordat je weer mee mag doen

MATERIALEN

- Lintjes

POORTTIKKERTJE



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 3 T/M 8

HANDBAL

Bij dit spel speel je 5 tegen 5 op een veld van 15 bij 10 meter. Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren met je team.

REGELS

Er kan gescoord worden door de bal in het doel te gooien. Er mag maximaal 3 stappen gezet worden met de bal, tippen mag zo vaak als je wilt met één hand, er mag niet gespeeld worden met de voeten/onderbenen, je mag niet in het vak van de keeper staan en bij het verdedigen mag je de ander niet aanraken. Is de bal uit of is er gescoord, dan is de bal voor het ander team. Er is een vaste keeper.

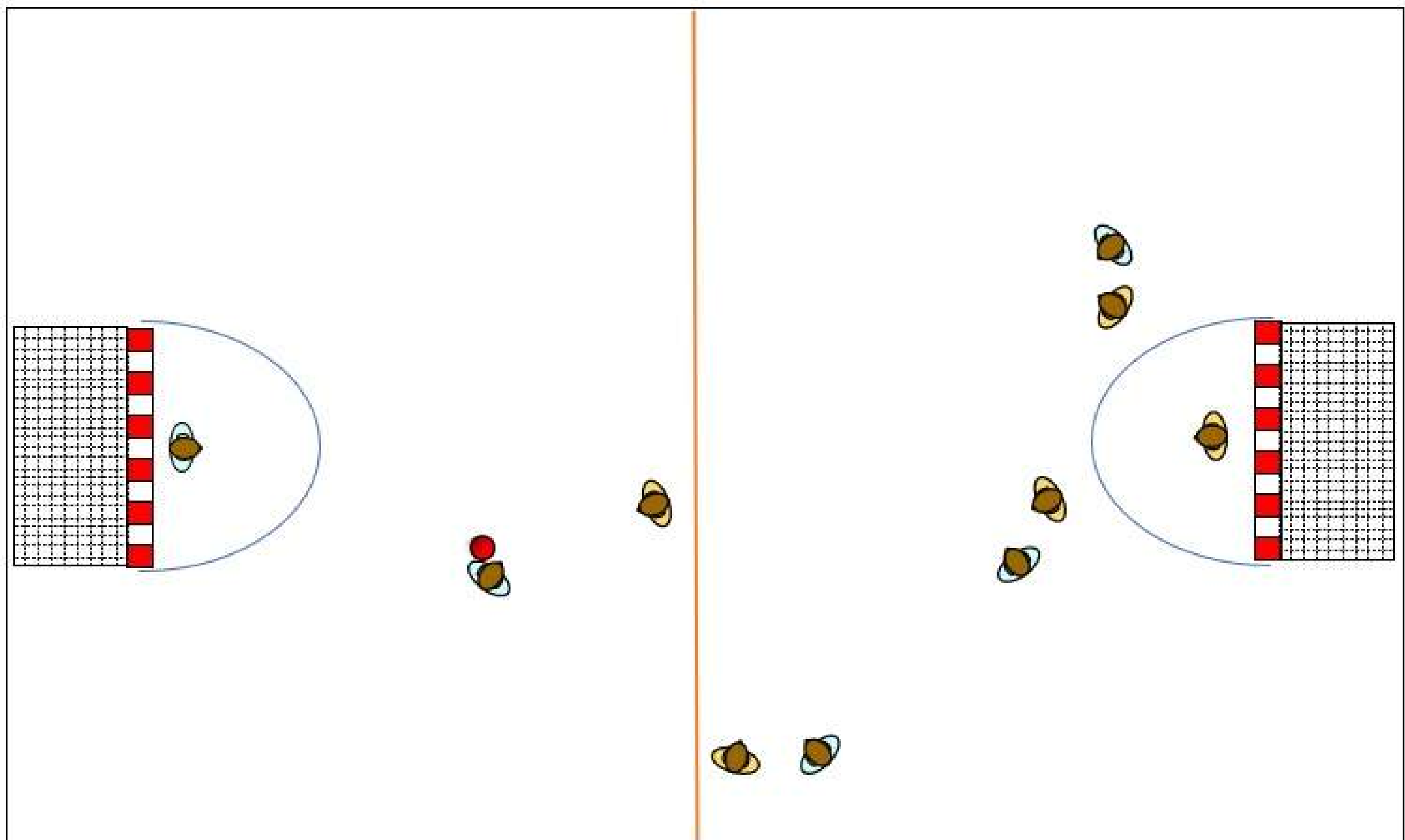
VARIATIE

- Kameleon voor aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgegooid worden, voordat er gescoord mag worden
- Speelveld en/of doel groter of kleiner
- Vliegende keep

MATERIALEN

- Dopjes / stoepkrijt voor markering speelveld
- 2 doeltjes
- Lintjes
- 1 handbal

HANDBAL



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 5 T/M 8

TIKRUGBY

Bij dit spel speel je in twee teams tegen elkaar. Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren door met de bal in het eindvak te komen.

REGELS

Er kan gescoord worden door met de bal in het eindvak te komen en de bal op de grond te drukken. Er mag zo ver gelopen worden met de bal als lukt, maar tikt een tegenstander jou als je de bal hebt, dan is de bal voor de tegenpartij. Die neemt de bal uit vanaf die plek. Let op: je mag alleen maar achteruit gegooid worden. Dat betekent richting je eigen eindvak. Als je gegooid hebt, zak je terug om weer achter de bal te komen. Zo ga je overgooiend naar de overkant met elkaar. Het is slim om steeds in een horizontale lijn met elkaar te lopen richting het eindvak van de tegenstander. De bal mag in de lucht onderschept worden of van de grond geraapt worden. Is de bal uit of is er een punt gescoord, dan is de bal voor het ander team.

VARIATIE

- Kameleon bij de aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgespeeld worden, voordat er een punt gescoord mag worden
- Speelveld groter of kleiner maken

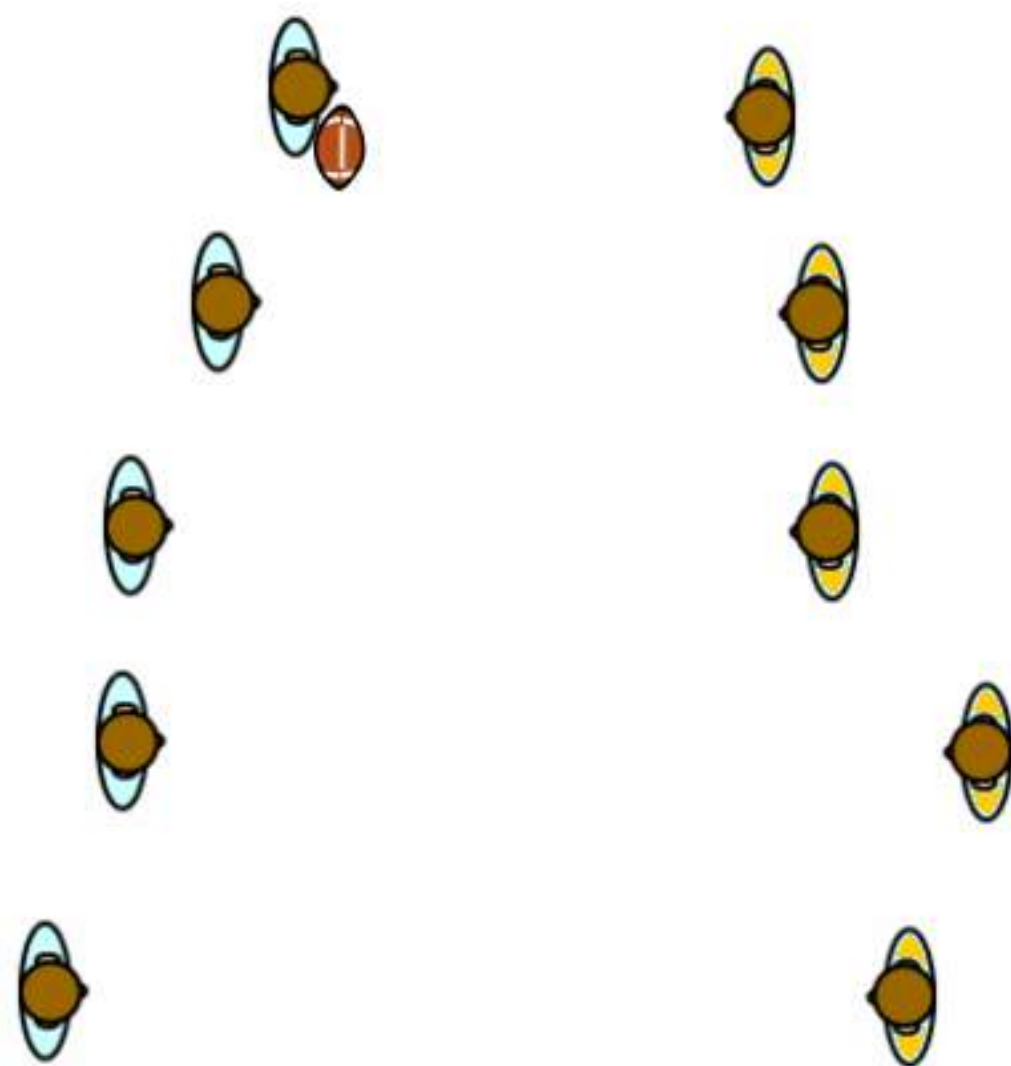
MATERIALEN

- 1 american football
- Dopjes / stoepkrijt voor het speelveld
- Lintjes

TIKRUGBY



Eindvak



Eindvak

KONINGSSPELEN

2024



GROEP 1 T/M 8

BILLIE DE BEVER

Op de volgende pagina vind je een aantal sjablonen om lekker te stoepkrijten. Ook Billie de Bever staat met een mooi sjabloon. Kan jij de mooiste Billie stoepkrijten?

REGELS

Er zijn geen regels, alles is mogelijk. Laat je fantasie lekker gaan en bedenk zelf ook mooie tekeningen!

VARIATIE

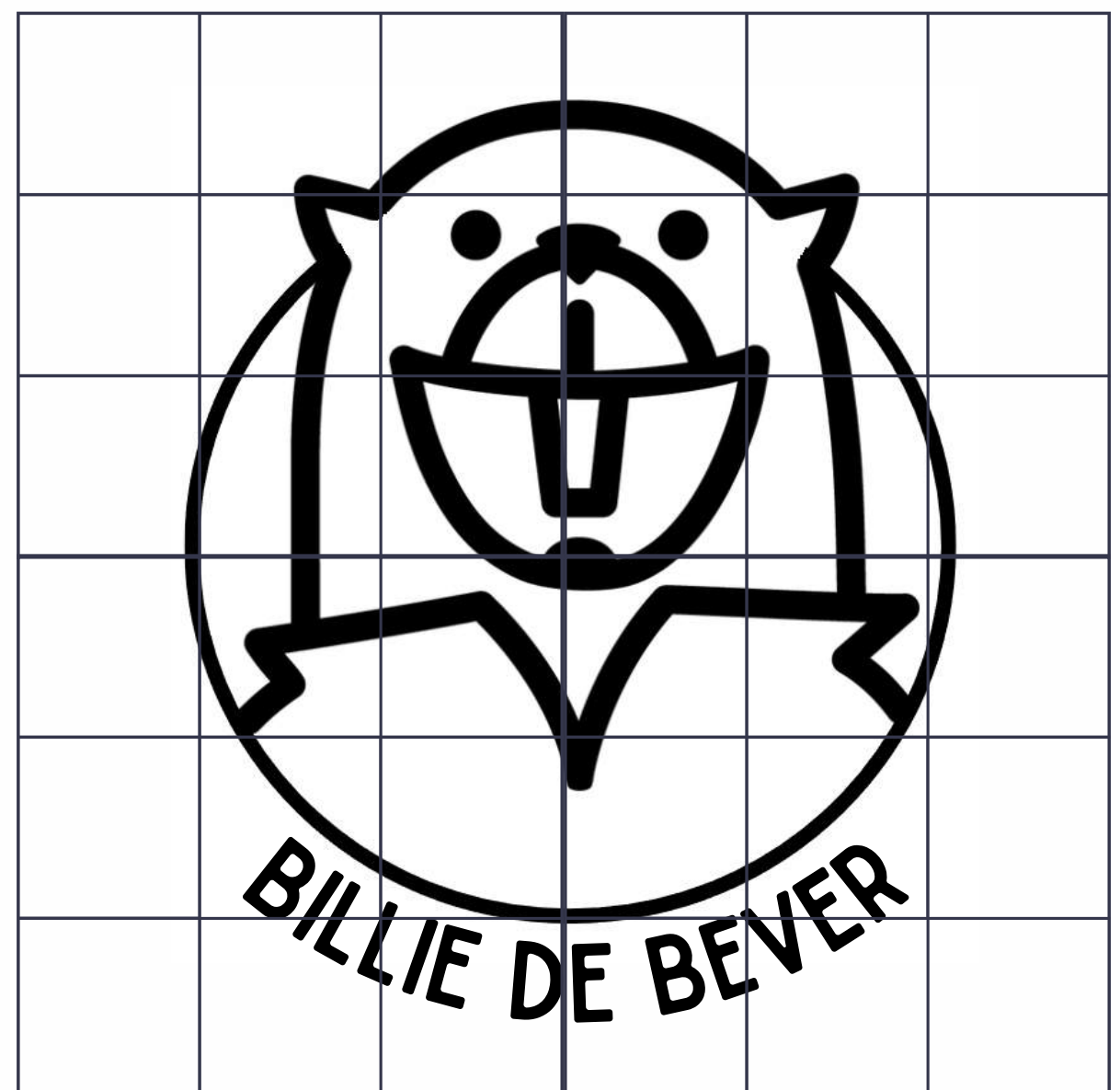
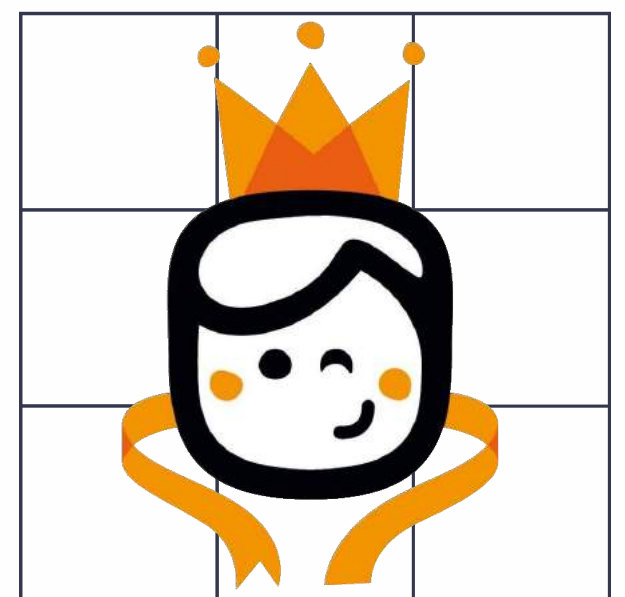
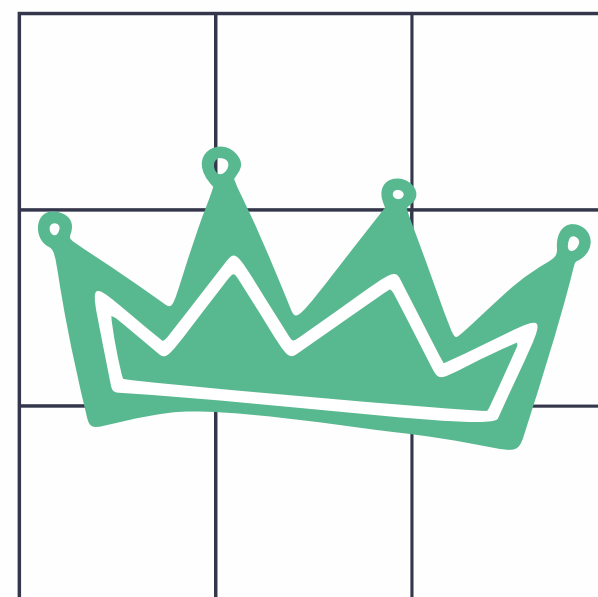
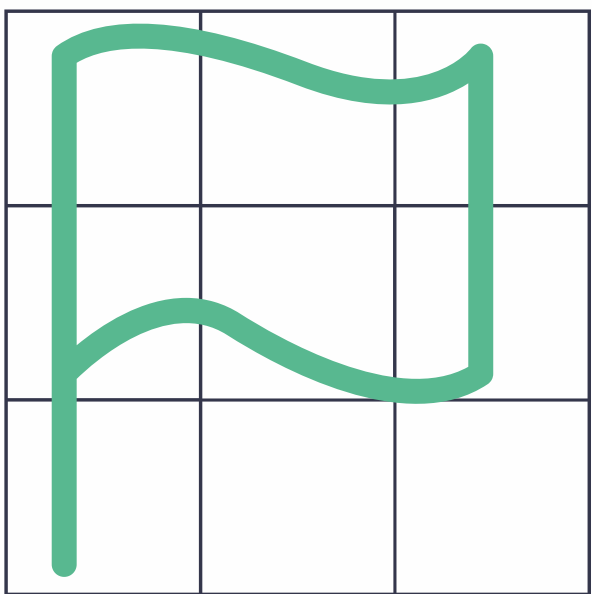
- Geef Billie andere sportvoorwerpen

MATERIALEN

- Stoepkrijt emmer
- Sjablonen



BILLIE DE BEVER



KONINGSSPELEN

2024



GROEP 5 T/M 8

ULTIMATE FRISBEE

Bij dit spel speel je in twee teams tegen elkaar. Het doel is om de frisbee in het 'eindvak' te vangen om zo punten te scoren.

REGELS

Er mag niet gelopen worden met de frisbee. De frisbee mag niet uit de handen gepakt worden, maar alleen uit de lucht of van de grond. Valt de frisbee buiten het speelveld, dan is deze voor het andere team. De frisbee moet in het eindvak gevangen worden om een punt te scoren. Valt de frisbee hier op de grond is deze voor het andere team.

VARIATIE

- Kameleon bij de aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgespeeld worden, voordat er een punt gescoord mag worden
- Speelveld groter of kleiner maken

MATERIALEN

- 2 frisbees
- Dopjes / stoepkrijt voor het speelveld
- Lintjes



ULTIMATE FRISBEE

