

KONINGSSPELEN

2026



GROEP 3 T/M 8

HANDBAL

Bij dit spel speel je 5 tegen 5 op een veld van 15 bij 10 meter. Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren met je team.

REGELS

Er kan gescoord worden door de bal in het doel te gooien. Er mag maximaal 3 stappen gezet worden met de bal, tippen mag zo vaak als je wilt met één hand, er mag niet gespeeld worden met de voeten/onderbenen, je mag niet in het vak van de keeper staan en bij het verdedigen mag je de ander niet aanraken. Is de bal uit of is er gescoord, dan is de bal voor het ander team. Er is een vaste keeper.

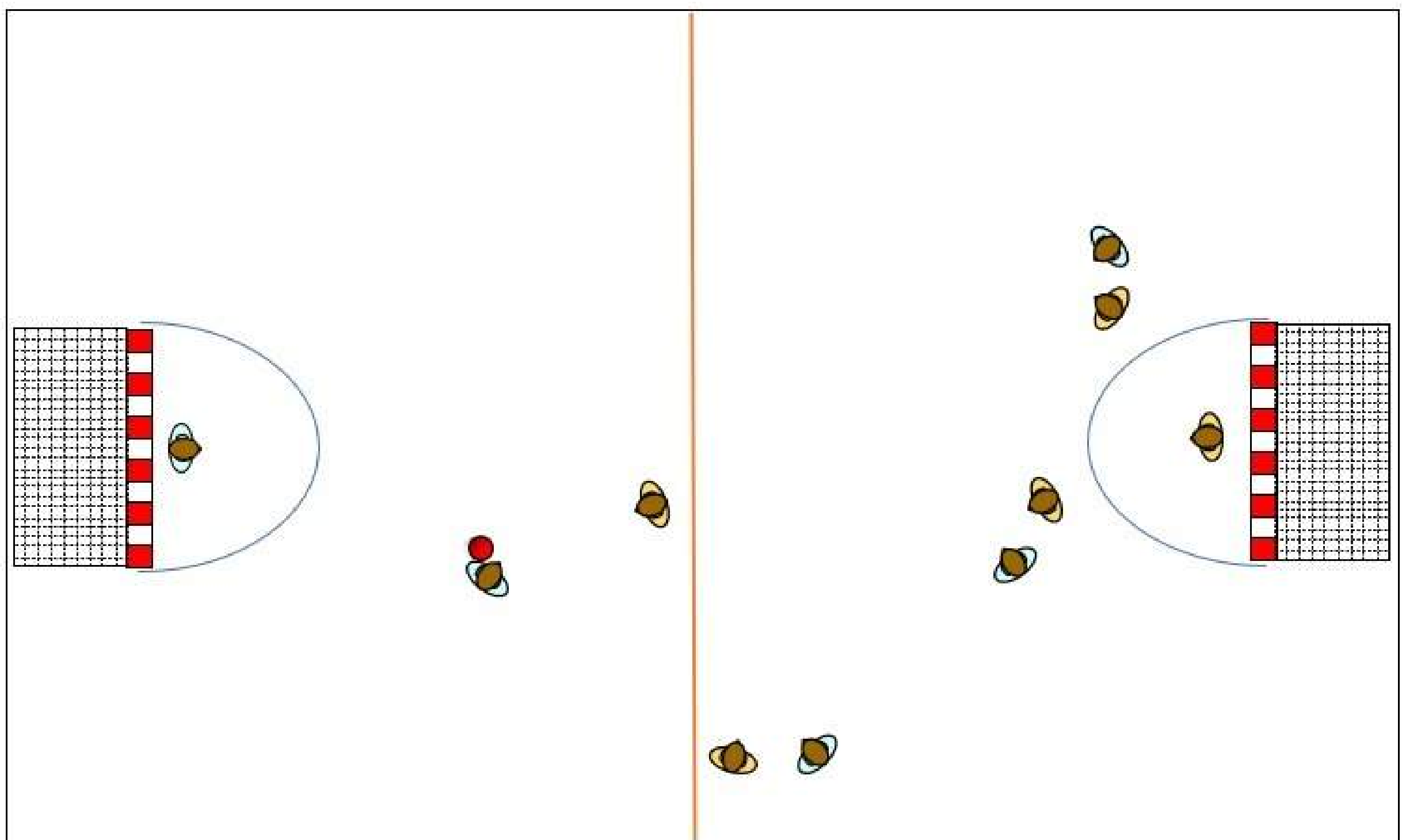
VARIATIE

- Kameleon voor aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgegooid worden, voordat er gescoord mag worden
- Speelveld en/of doel groter of kleiner
- Vliegende keep

MATERIALEN

- Dopjes / stoepkrijt voor markering speelveld
- 2 doeltjes
- Lintjes
- 1 handbal

HANDBAL



KONINGSSPELEN

2026



GROEP 5 T/M 8

TIKRUGBY

Bij dit spel speel je in twee teams tegen elkaar. Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren door met de bal in het eindvak te komen.

REGELS

Er kan gescoord worden door met de bal in het eindvak te komen en de bal op de grond te drukken. Er mag zo ver gelopen worden met de bal als lukt, maar tikt een tegenstander jou als je de bal hebt, dan is de bal voor de tegenpartij. Die neemt de bal uit vanaf die plek. Let op: je mag alleen maar achteruit gegooid worden. Dat betekent richting je eigen eindvak. Als je gegooid hebt, zak je terug om weer achter de bal te komen. Zo ga je overgooiend naar de overkant met elkaar. Het is slim om steeds in een horizontale lijn met elkaar te lopen richting het eindvak van de tegenstander. De bal mag in de lucht onderschept worden of van de grond geraapt worden. Is de bal uit of is er een punt gescoord, dan is de bal voor het ander team.

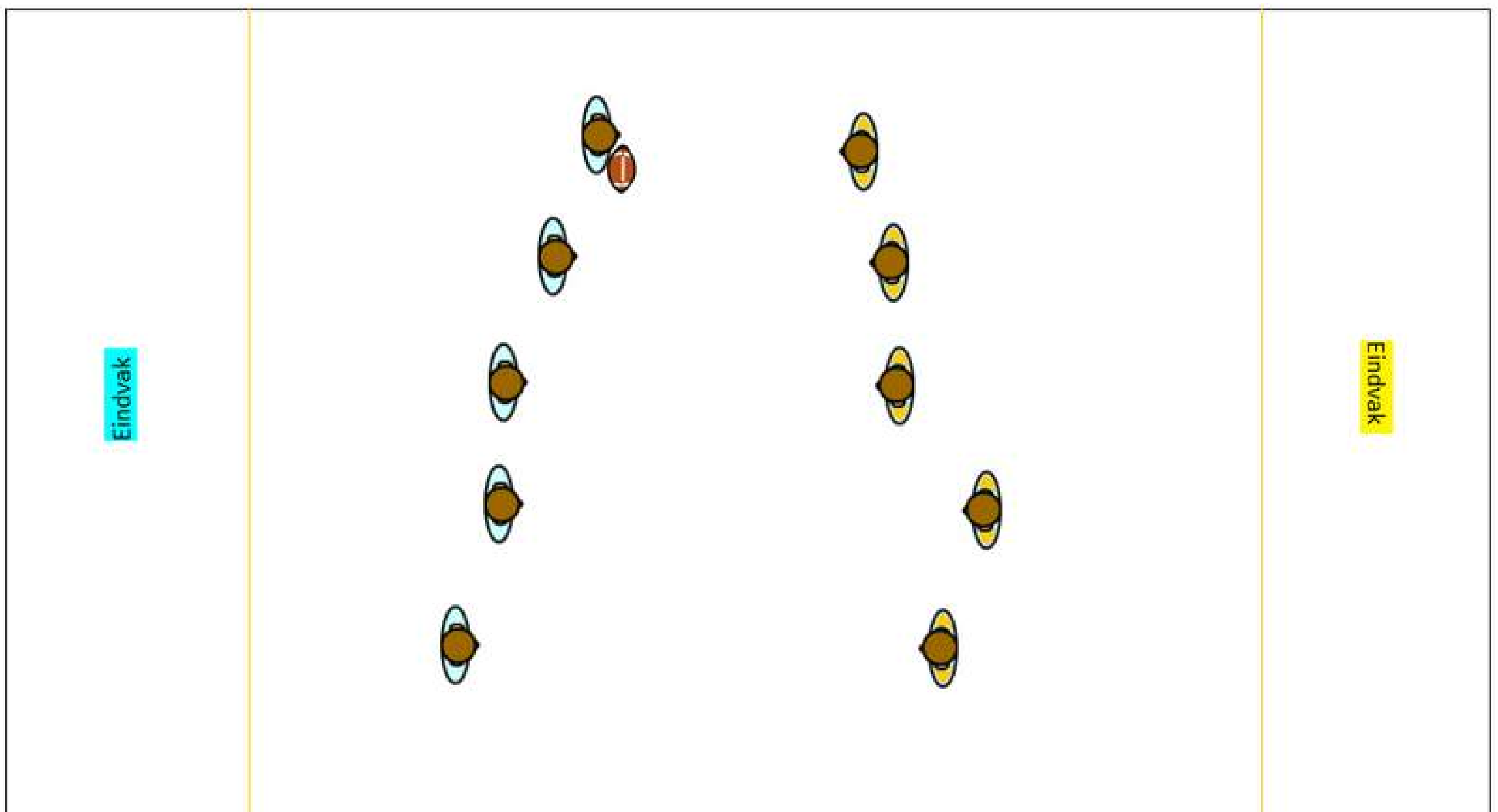
VARIATIE

- Kameleon bij de aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgespeeld worden, voordat er een punt gescoord mag worden
- Speelveld groter of kleiner maken

MATERIALEN

- 1 american football
- Dopjes / stoepkrijt voor het speelveld
- Lintjes

TIKRUGBY



KONINGSSPELEN

2026



GROEP 5 T/M 8

ULTIMATE FRISBEE

Bij dit spel speel je in twee teams tegen elkaar. Het doel is om de frisbee in het 'eindvak' te vangen om zo punten te scoren.

REGELS

Er mag niet gelopen worden met de frisbee. De frisbee mag niet uit de handen gepakt worden, maar alleen uit de lucht of van de grond. Valt de frisbee buiten het speelveld, dan is deze voor het andere team. De frisbee moet in het eindvak gevangen worden om een punt te scoren. Valt de frisbee hier op de grond is deze voor het andere team.

VARIATIE

- Kameleon bij de aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgespeeld worden, voordat er een punt gescoord mag worden
- Speelveld groter of kleiner maken

MATERIALEN

- 2 frisbees
- Dopjes / stoepkrijt voor het speelveld
- Lintjes



ULTIMATE FRISBEE



Eindvak

Eindvak

KONINGSSPELEN

2026



GROEP 3 T/M 8

TJOUCKBAL

Bij dit spel speel je 5 tegen 5 op een veld van 15 bij 10 meter. Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren met je team.

REGELS

Er kan gescoord worden door de bal in de tjouck te gooien en dat iemand anders van je team de bal vangt. Je mag niet lopen met de bal. Na het gooien in de tjouck, mag je zelf ook de bal vangen, alleen dan is het geen punt.

Niemand van beide teams mag in de cirkels staan. Is de bal uit, dan is de bal voor de tegenstander.

Als je gescoord hebt, mag je meteen verder gaan en proberen om nog een keer te scoren, mits je eerst recht van aanval hebt gehaald over de middenlijn. Je mag daarna ook kiezen op welk doel je gaat scoren. Er zijn geen vaste doeltjes per team.

VARIATIE

- Kameleon voor aanvallende partij
- Er moet eerst 5 keer overgegooid worden, voordat er gescoord mag worden
- Als er gescoord wordt, is de bal voor de tegenstander. Je speelt met vaste doeltjes per team

MATERIALEN

- Dopjes / stoepkrijt voor markering speelveld
- 2 tjoucks
- Lintjes
- 1 handbal

TJOUCKBAL

